

LP

MÉTIERS DE L'INFORMATIQUE : SYSTÈMES D'INFORMATION ET GESTION DE DONNÉES Développeur d'applications Web & Big Data

FORMATION EN ALTERNANCE CONTRAT DE PROFESSIONNALISATION (CP) CONTRAT D'APPRENTISSAGE (CA)

OBJECTIFS DE LA FORMATION

Diplôme national de niveau II (60 ECTS) ouvert à l'alternance dont les spécialités sont la programmation back-end, la programmation front-end, les bases de données appliquées au «Bia Data».

L'objectif est de former des spécialistes du développement web, maîtrisant les langages de programmation et les technologies en vigueur au sein d'un domaine qui évolue et se renouvelle constamment.

COMPÉTENCES ET SAVOIRS ACQUIS

Le développeur «front-end» est responsable de la partie visible d'une application web, c'est à dire ce que voit un utilisateur, l'interface et les interactions que l'on peut avoir avec. Il maîtrise les langages de conception HTML/CSS, le langage de programmation Javascript et sait concevoir des applications web qui s'adaptent à tout type de terminaux, mobile ou non.

Le développeur «back-end» est responsable de la partie «invisible» d'une application web, celle qui va traiter les requêtes des utilisateurs. Son code s'exécute sur un serveur web et assure le plus souvent le dialogue avec une base de données. A ce titre il maîtrise le langage de programmation PHP et les modèles de conception assurant un développement structuré et pérenne.

Le «Big Data» est une notion née de la capacité du web à produire très rapidement de gigantesques volumes de données générant de nouveaux enjeux pour le développeur web. Ainsi, en opposition aux bases de données «classiques» de type SQL, sont apparues les bases de données de type NoSQL. Aujourd'hui un développeur web se doit de connaître les deux.

Compétences dans le monde de l'entreprise

Comprendre la communication en entreprise (rédiger des lettres professionnelles et CV, savoir communiquer à l'écrit et à l'oral en particulier sur une base technique)

Connaître les aspects juridiques et économiques du fonctionnement de l'entreprise

Être sensibilisé à la création d'entreprises

Compétences en informatique générale

Maîtriser la modélisation informatique, la programmation objet, les bases de la sécurité (cryptographie) afin d'être capable d'intégrer une équipe de projets

DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

- Développeur web (front-end et/ou back-end)
- Chef de projet
- Administrateur de systèmes d'information

Intitulés des codes ROME les plus proches

- Informaticien d'études
- Informaticien expert

SECTEURS D'ACTIVITÉ

- Informatique
- Multimédia

CONDITIONS D'ADMISSION

Candidats ayant un Bac+2:

- DUT : Informatique, Métiers du Multimédia et de l'Internet
- BTS: SIO (Serices Informatiques aux Organisations) option SLAM (Solutions Logicielles et Applications Métiers)
- L2
- Autres formations à condition de pouvoir justifier d'un bon niveau en programmation et algorithmique
- VAE, VAP: accès également possible par Validation des Acquis Professionnels (VAP) ou par Validation des Acquis de l'Expérience (VAE) et aux adultes en reprise d'études.

CONTACT

DÉPARTEMENT INFORMATIQUE

Campus de Limoges 12 allée André-Maurois 87065 LIMOGES Cedex

Tél: 05 55 43 43 65

Courriel: iut-infolimoges@unilim.fr



LE PROGRAMME PÉDAGOGIQUE

FONDAMENTAUX ET HARMONISATION

Développer les connaissances informatiques fondamentales de chaque étudiant, en insistant sur les éléments indispensables aux autres UE.

Unité personnalisée en fonction de la formation d'origine des étudiants.

ENVIRONNEMENT PROFESSIONNEL

- Mathématiques pour l'informatique
- Anglais
- Culture d'entreprise (aspects juridiques et économiques, gestion de projet...)
- Techniques de communication
- Référencement, accessibilité des sites web

ENSEIGNEMENT SPÉCIALISÉ D'INFORMATIQUE

Approfondissement PHP (utilisation de Frameworks)

formation continue

- Javascript avancé côté client et serveur
- Outils de mise au point et de travail collaboratif
- Configuration des systèmes
- Bases de données (MySQL et Big Data)

PROJETS TUTORÉS

Les projets tutorés se font en partenariat avec les entreprises :

- Développement d'une application mobile
- Programmation d'une application web collaborative
- Développement d'une application basée sur la géolocalisation

Université de Limoges

MÉMOIRE D'ALTERNANCE

