

Parcours « Concepteur Développeur Web »

Objectifs pédagogiques

Acquérir les compétences : savoirs, savoir-faire, savoir être métier et technologies nécessaires à la prise de poste « Concepteur Développeur Web ».

Publics concernés

Accès à partir :

- d'un diplôme de niveau Bac+2 informatique (BTS ou DUT ou ingénieur débutant). Une expérience professionnelle de 2 ans est souhaitée.
- ou d'une expérience d'au moins 3 ans dans les métiers du développement informatique.

Inscrit(e) comme Demandeur(e)s d'Emploi

Profils concernés

Savoirs

- connaître et savoir appliquer une méthodologie de programmation
- connaître les matériels et les logiciels usuels
- savoir intégrer les évolutions technologiques
- connaître les principes techniques de base de l'écosystème d'Internet
- être familiarisé avec la programmation et les principales technologies web

Savoir-faire

- comprendre un code informatique pré-existant et l'adapter
- savoir interagir en équipe autour de projets de co-constructions
- savoir découper et appréhender des situations suivant des méthodes algorithmiques
- être sensible aux évolutions des technologies et savoir effectuer un travail de veille

Savoir être

- savoir utiliser un vocabulaire technique adapté et pertinent
- savoir travailler en équipe et être autonome
- connaître l'écosystème et les interactions en entreprise
- savoir adopter une attitude professionnelle

Pré-requis

Expérience significative en développement. Notions d'algorithmie. Avoir déjà manipulé des langages liés au développement web tels que HTML, CSS, PHP, SQL, Javascript.

Rigueur du raisonnement logique, faculté d'analyse, esprit de synthèse, sens de l'organisation, facilités de communication et d'expression, capacités d'autonomie et d'initiative.

Connaissances de base en anglais technique (lire et comprendre des textes courts).

Disposer d'un équipement informatique fonctionnel, d'une connexion haut débit et d'un espace de travail adapté.

Objectifs opérationnels :

A l'issue de la formation, l'apprenant devra être capable de :

Analyse et méthodologie

- définir les solutions informatiques les plus adaptées à la politique informatique générale et aux besoins des utilisateurs/clients
- sélectionner les possibilités techniques appropriées dans la conception de solutions
- suivre une méthodologie systématique d'analyse et de construction des composants et interfaces requis

Conception et réalisation

- modéliser les caractéristiques d'une application
- réaliser des prototypages
- coder, paramétrer les composants logiciels applicatifs,
- rédiger de la documentation technique
- packager et fournir une application
- participer à la mise en production

Test et recette

- réaliser des tests unitaires et de système, afin de garantir la satisfaction des exigences
- élaborer des jeux d'essais
- vérifier la performance du système et garantir l'approbation formelle et la documentation d'une intégration réussie
- accompagner pendant la recette

Livrables et support

- rédiger des supports de suivi, de documentation et de prise en main logicielle
- assurer le support client
- assurer la maintenance corrective et évolutive des applications

Articulation et rythme pédagogique

- 1 classe virtuelle par semaine
- 2 ½ journées en présentiel par semaine
- 5 périodes de formation d'une durée d'une à deux semaines selon les thématiques de la période
- chaque semaine implique un travail noté à rendre

Durées

12 semaines :

- 10 semaines de cours
- 2 semaines d'immersion ou de réalisation de projet professionnelle